

16.04.2021r.

Witamy gorąco wszystkie dzieciaki i ich rodziców! Dziś przygotowaliśmy kolejne zadania dla naszych Prymulek. Mamy nadzieję, że przypadną Wam do gustu i przybliżą nieco historię o Warszawskiej Syrence.

Zachęcamy do wysyłania zdjęć wykonanych zadań na maila przedszkolnego p23zostanwdomu@gmail.com

Zad. 1. Poproście rodziców o przeczytanie krótkiej opowieści o Warszawskiej Syrence.

Żyły sobie w głębinach oceanu dwie piękne siostry – syreny. Gdy dorosły, postanowiły poszukać nowego domu. Popłynęły w stronę Bałtyku. Pierwszej spodobało się w Danii i tam się osiedliła. Druga popłynęła dalej, aż do Gdańska, a potem postanowiła popłynąć w dół Wisły. Dobrze jej się tam mieszało. Lubiła też psocić i często plątała okolicznym rybakom sieci, wypuszczała z nich ryby, odwiązywała łodzie. Oni jednak nic jej nie robili, bo kochali jej śpiew. Poza tym podobała im się piękna pół kobieta, pół ryba. Pewnego razu zobaczył ją skąpy kupiec, który postanowił złapać Syrenę i za pieniądze pokazywać na jarmarkach i w cyrkach. Gdy piękna Syrena wieczorem śpiewała na piaszczystym brzegu Wisły, zakradł się, uwięził ją i zamknął w starej szopie, bez dostępu do wody. Płacz i nawoływania Syreny usłyszał młody syn rybaka. Zwołał swoich przyjaciół i razem uwolnili dziewczynę z rąk kupca. Ta zaś była im tak wdzięczna za uratowanie życia, że obiecała odtąd bronić ich miasta, Warszawy, przed wszystkim, co złe. Dlatego Syrenka na herbie Warszawy trzyma miecz i tarczę.

Odpowiedzcie na pytania:

- Dlaczego kupiec chciał uwięzić dziewczynę?
- Kto uratował Syrenę?
- Dlaczego warszawska Syrenka trzyma miecz i tarczę?

Tak wygląda Syrenka Warszawska (zdj. Na kolejnej stronie):



A to herb miasta Warszawa, który również przedstawia Syrenę:



Zad.2. Wykonaj zadanie na karcie pracy. Rysuj syrenkę i fale po śladzie, możesz pokolorować obrazek.

Rysuj syrenkę i fale po śladach.



Rysuj fale po śladzie.

Zad. 3 Posłuchajcie piosenki o Warszawskiej Syrence, pokołyszcie się w rytm melodii.

<https://www.youtube.com/watch?v=gd2oEyQJx04>